

# Mobiel leren



**Teamcaptain Kees Tinga (r) en begeleider Guido Romeijn bij de prijsuitreiking op 15 december 2009.**

Drie studenten van de opleiding Interactieve Vormgeving van het Grafisch Lyceum Utrecht hebben de wedstrijd Make-it-Mobile gewonnen in de categorie mbo. Kees Tinga, Stan Barten en Sebastiaan de Paus bedachten het winnende concept 'Talk to me', een mobiele webapplicatie waarmee scholieren een vreemde taal goed kunnen leren uitspreken en vertalen.

'Bedenk een mobiele webapplicatie die gebruikt kan worden in het onderwijs,' was de opdracht van SURFnet/Kennisnet dat de wedstrijd uitschreef. De winnende concepten worden echt uitgevoerd met behulp van het SURFnet-Kennisnet Innovatieprogramma. Binnenkort is de webapplicatie 'Talk to me' dus te downloaden en te gebruiken op de mobiele telefoon en de iPod.

'Sterk door simpelheid,' beoordeelde de jury het ontwerp.

'Het educatieve aspect zit erin dat je de uitspraak van een vreemde taal leert. Door het een downloadable applicatie te maken is het echt any where, any time beschikbaar. Een dergelijk concept is zeer interessant voor vreemde talen waar men niet dagelijks mee in aanraking komt zoals Frans of Chinees.'

Het ontwerp van de studenten is zeer haalbaar, omdat het voortborduurde op een bestaand programma dat geschreven woorden voorleest. De vertaling van de woorden wordt opgehaald via een internetverbinding.